

بخش ششم :

در این بخش می‌خواهیم نحوه قرار دادن انواع Object هایی که می‌توان به عنوان محتوا در پروژه قرار داد را بررسی کنیم. البته در اکثر کتاب‌ها و جزوات آموزش MMB ، Object هایی که می‌توان آنها را بر روی پروژه ایجاد نمود، نوشته شده است، لذا در اینجا فقط به صورت کلی در مورد آنها بحث خواهد شد.

همچنین شما می‌توانید با استفاده از نرم افزارهایی مانند BB FlashBack Pro 3 Recorder یا Snagit و یا هر نرم افزار دیگری که قادر به گرفتن فیلم از صفحه نمایش می‌باشد، محتوای آموزشی خود را تولید نمایید.

قبل از ایجاد محتوا بهتر است دکمه‌هایی جهت حرکت بین صفحات پروژه در تمام صفحه‌ها ایجاد نموده تا پروژه از بابت اجراء خروج و جابجایی در صفحات، از همه جای پروژه برای کاربر به راحتی انجام شود.

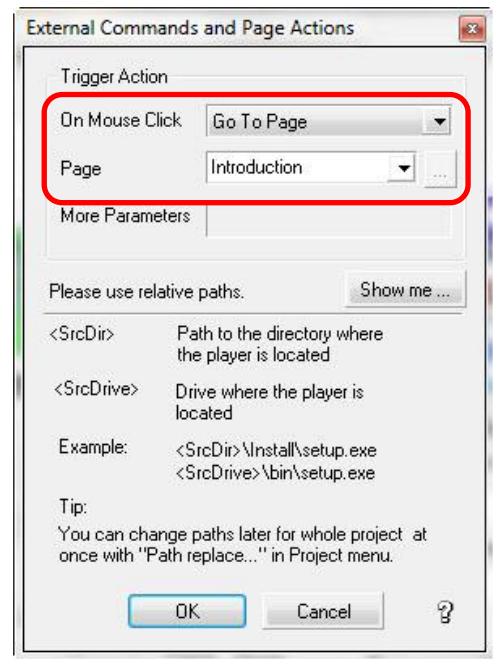
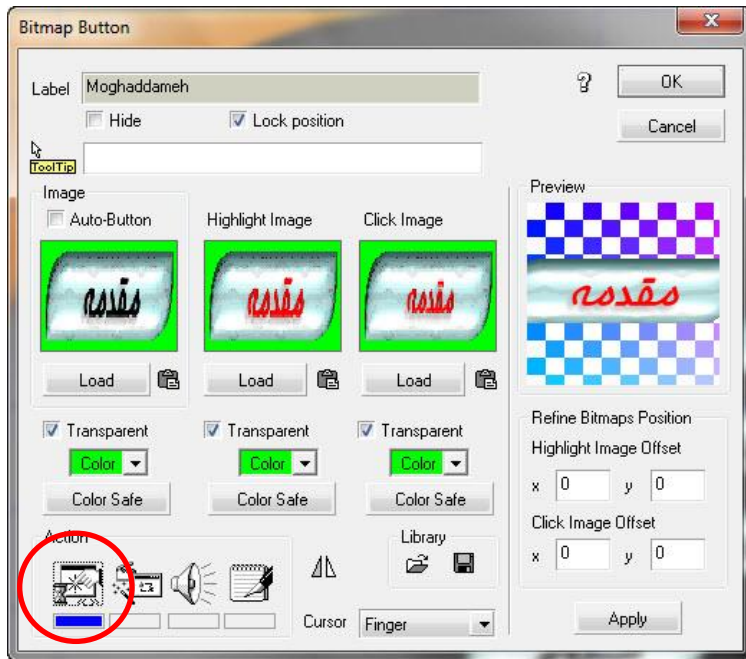


برای این کار مراحل زیر را انجام دهید:

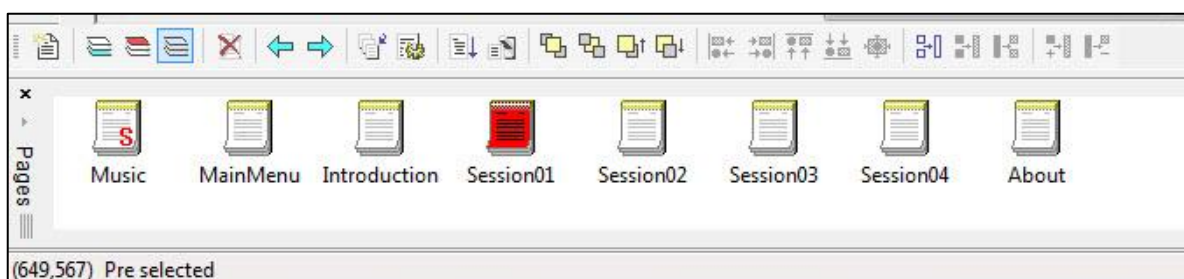
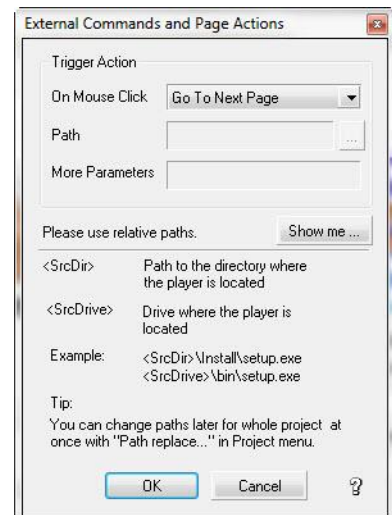
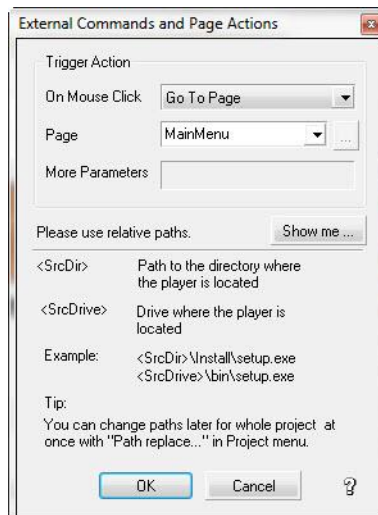
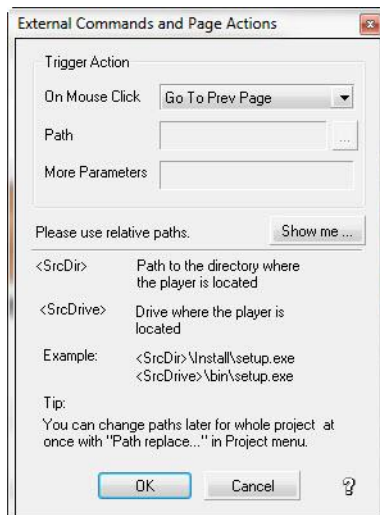
(۱) در صفحه منوی اصلی بر روی دکمه مقدمه دابل کلیک کرده تا پنجره Bitmap Button ظاهر شود




۲) در پنجره Bitmap Button ، در قسمت Action بر روی گزینه کلیک کرده، در قسمت On Mouse Click گزینه Go To Page و در قسمت Page صفحه مربوط به مقدمه (در این مثال صفحه Introduction) را انتخاب می کنیم.



۳) برای سایر صفحات نیز همین مراحل را طی کرده تا حرکت از صفحه منوی اصلی به تمامی صفحات امکان پذیر گردد.
 ۴) حال بر روی سه دکمه **درس بعدی** **منوی اصلی** **درس قبلی** در سایر صفحات به ترتیب دابل کلیک کرده، در قسمت On Mouse Click برای "درس قبلی" گزینه Go To Prev Page ، برای "درس بعدی" گزینه Go To Next Page و برای "منوی اصلی" گزینه Go To Page و سپس در قسمت Page، صفحه منوی اصلی (در این مثال صفحه MainMenu) را انتخاب می کنیم.





حالا کار تقریباً از نظر ساختاری به پایان رسیده است و شما کفایت محتوای هر صفحه را درون آن قرار داده‌و پروژه را کامپایل نمایید.

توجه : با اینکه شما می توانید توسط نرم افزارهای فارسی نویس مانند مریم و یا لیمون، به صورت مستقیم در MMB متن فارسی بنویسید، اما بهتر است متون فارسی خود را در محل دیگری مانند فتوشاپ نوشته و بعد از تبدیل آن به تصویر به محیط MMB وارد نمایید، تا در هر نوع سیستمی متن های فارسی قابل خواندن باشد.

در این آموزش مقدماتی سعی شده تا مراحل تولید یک محتوای آموزشی به صورت ساده و مبتدی مطرح گردد، انشاء الله در مراحل بعدی بیشتر بر روی برنامه نویسی پیشرفته در MMB خواهیم پرداخت تا بتوانیم به صورت حرفه ای و تجاری محتوای خود را تولید کنیم.

همچنین تمامی فایل های مربوط به آموزش به پیوست می باشد. امیدوارم مورد قبول واقع گردد.