

بِه نامِ خجلِ

آموزش اتوران سازی

قسمت دوم :

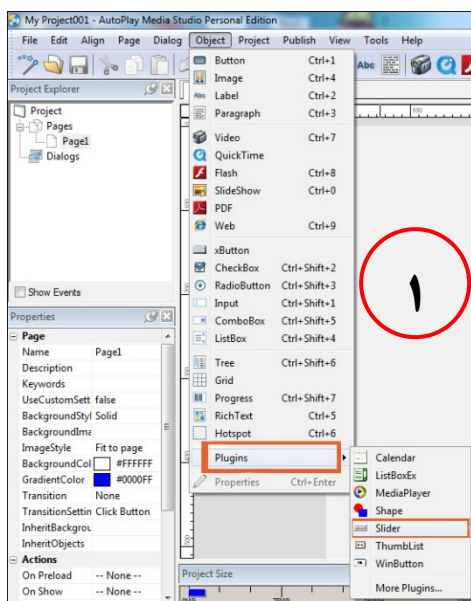
کاهش و افزایش صدا به کمک slider

پایگاه اطلاع رسانی تربیت معلم

www.mttc88.blogfa.com

کاهش و افزایش صدا به کمک Slider

در ابتدا از منوی Object به قسمت Plugins رفته و روی Slider کلیک می کنیم. از منوی ظاهر شد Properties را



انتخاب کرده و در کادر ظاهر شده مقابل Maximum عدد ۲۵۵ قرار می دهیم. (۲)

سپس روی صفحه دوباره کلیک کرده و در قسمت Script و در بخش On show

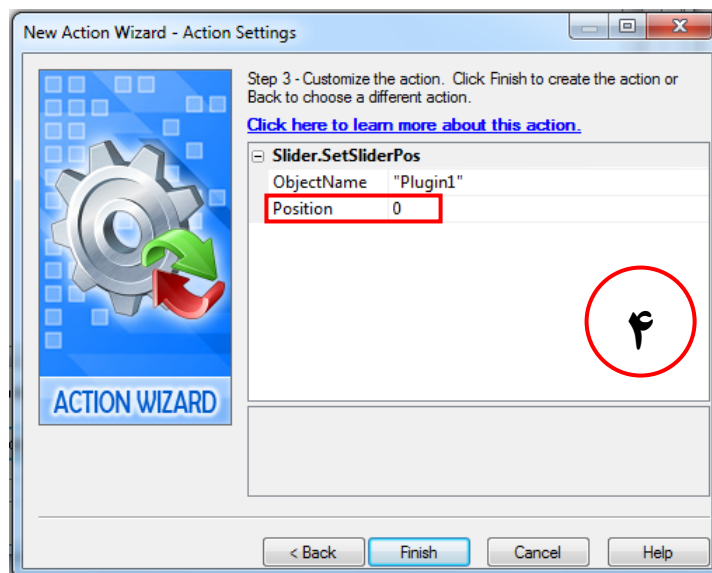
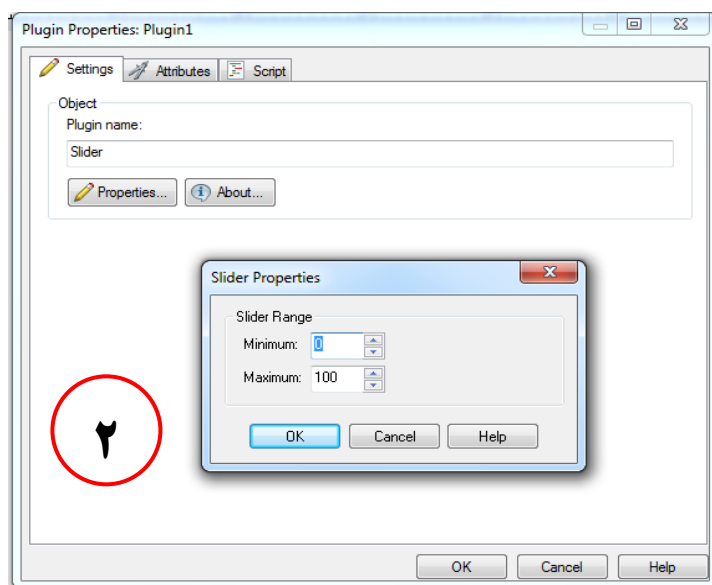
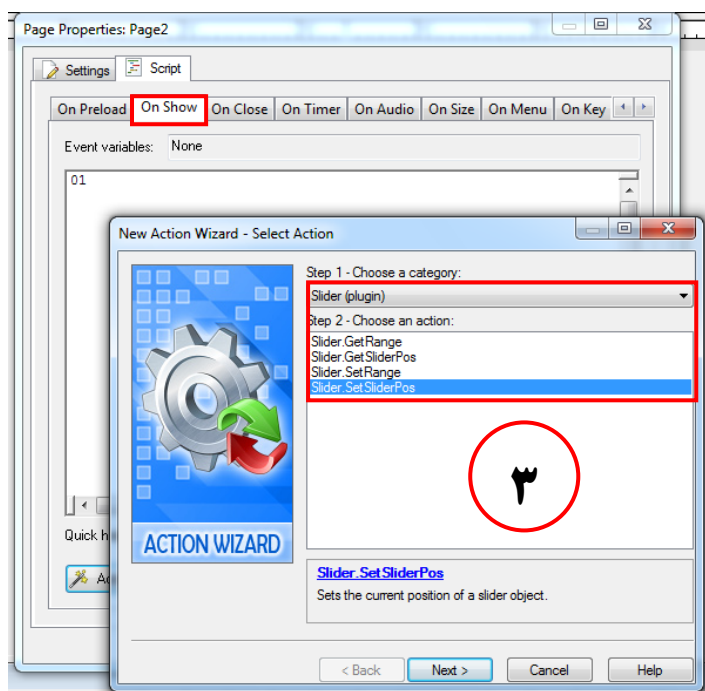
روی دکمه ی Add action کلیک می کنیم. به قسمت (plugins) Slider رفته

و عبارت Slider.SetSliderPos را انتخاب می کنیم. (۳) در بخش Position

به جای 0 باید عدد ۲۵۵ را درج کنیم. (صدا در برنامه از صفر تا ۲۵۵ خواهد بود).

در واقع با این کد برنامه در ابتدا Slider را روی حداکثر تنظیم می کند. (۴)

در کنار slider یک Label قرار داده و متن آن را ۲۵۵ قرار می دهیم.



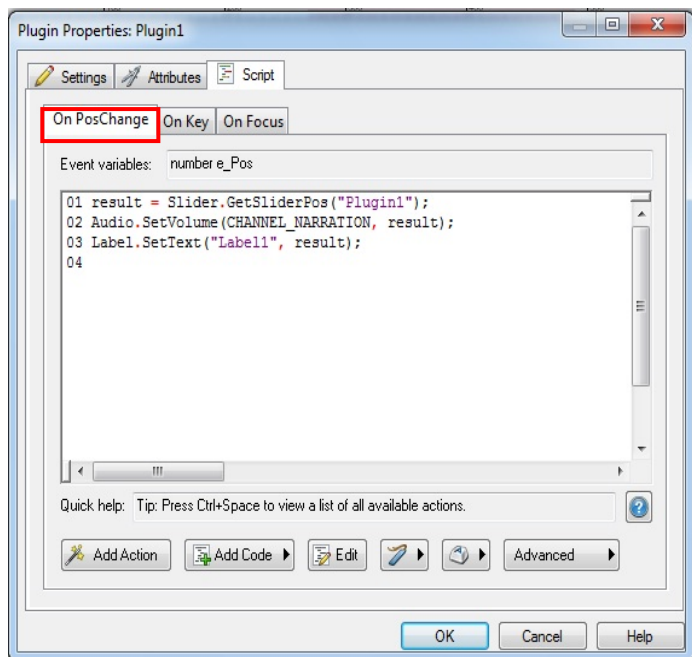
بر روی Slider دوباره کلیک کرده و از قسمت On Pos change کدها را به ترتیب زیر درج می کنیم .

```
result = Slider.GetSliderPos("Plugin1");
Audio.SetVolume (CHANNEL_NARRATION, result);
Label.SetText("Label1", result);
```

کد اول: مکان اشاره گر slider را با نام result به برنامه بر میگرداند .

کد دوم: میزان صدا در کانال NARRATION را به مقداری که در کد اول توسط result برگردانده شده قرار میدهد .

کد سوم: متن داخل Label را به مقدار result تغییر میدهد .



در این مرحله به پخش موزیک می رسیم . یک button در صفحه ایجاد کرده و دستور های زیر را در آن قرار می دهیم .

Audio.Load	
Channel	CHANNEL_NARRATION
Filename	"AutoPlay\Audio\Play.wav"
PlayAutomatic	false
Loop	false

از قسمت Audio کد Audio.Load را انتخاب می کنیم .

همانطور که در شکل قابل مشاهده است در اولین گزینه باید Channel_NARRATION

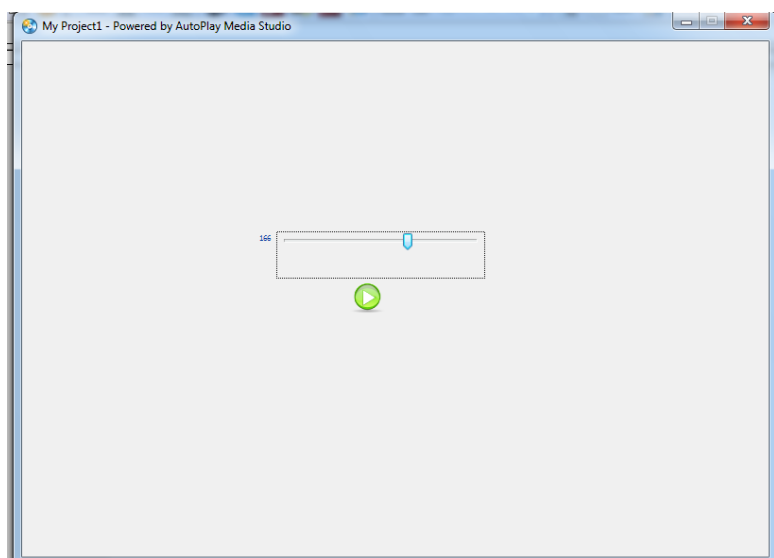
درج شده باشد . (در کدهای مربوط به صدا تنظیم کردیم که صدا از این کانال کنترل شود)

بقیه ی گزینه ها به ترتیب مربوط به آدرس فایل صوتی ، پخش خودکار (غیرفعال باشد) ، تکرار موزیک (غیرفعال است)

```
Audio.Load (CHANNEL_NARRATION, "AutoPlay\Audio\01.Mp3", false, false);
```

```
Audio.Play (CHANNEL_NARRATION);
```

کد دوم مربوط به پخش موزیک است که به همراه کد اول درون دکمه ی مورد نظر قرار می دهیم .



فایل نهایی پروژه (کنترل صدا) هم اکنون آماده شده ..

با حرکت دادن اشاره گر Slider صدا کاهش یا افزایش

می یابد و مقدار آن در Label کنار آن قابل مشاهده است .

قرار دادن ساعت

الگویی که این بار قصد معرفی آن را داریم Page Timer است .. یعنی در زمان های مشخصی دستور را اجرا میکند. در ساعت نیاز داریم که هر یک ثانیه دستور مربوط به تغییر عدد ثانیه اجرا شود ..

برای نمایش ساعت سیستم در صفحه باید یک paragraph قرار دهیم و متن داخل آن را پاک می کنیم. سپس روی صفحه دوبار کلیک کرده و در قسمت on perload از قسمت Add Action وارد بخش Page شده و Start page Timer را انتخاب می کنیم .

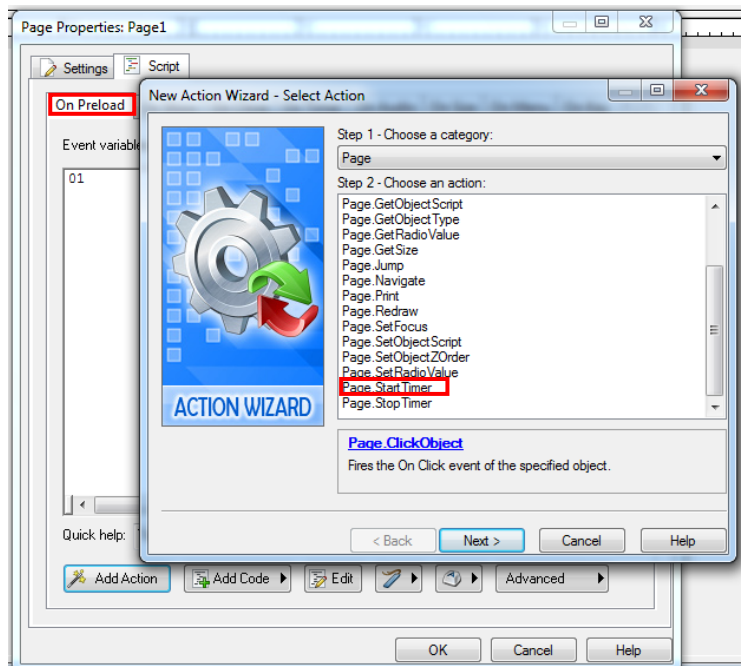
در پنجره باز شده دو عبارت Interval و ID مشخص شده است .

Interval = زمان بر حسب میلی ثانیه (۱۰۰۰ میلی ثانیه)
ID = شماره ای که با آن می توان تایمر را فراخوانی کرد

Page.StartTimer	
Interval	1000
ID	10

در نهایت کد زیر درج خواهد شد :

Page.StartTimer (1000, 10);



در مرحله ی بعد باید دستوراتی که پس از گذشت یک ثانیه (۱۰۰۰ میلی ثانیه) می خواهیم اجرا شوند را در On Timer درج کنیم .

```
if e_ID == 10 then
```

```
time = System.GetTime(TIME_FMT_MIL);
```

```
Paragraph.SetText("Paragraph1", time);
```

```
end
```

توضیح کد بالا: متغیری با عنوان Time تعریف شده و با استفاده از دستور System.GetTime زمان سیستم را با نام Time به برنامه بر می گردانیم ... سپس با دستور Set text: مقداری که توسط Time بدست آوردیم به Paragraph می دهیم .

از عبارت شرطی (if then.... end) به این دلیل استفاده کردیم که ممکن است در پروژه نیازمند چندین Page Timer باشیم و این شرط در صورتی اجرا میشود که دستور از طرف Pager Timer با ID به شماره ۱۰ آمده باشد .

پس از اجرای پروژه زمان سیستم در محل Paragraph نشان داده خواهد شد