

۱- **function** در برنامه نویسی چیست؟ ( ۱ نمره )

۲- انواع فریم های درون یک **Button** را نام برده و مختصراً توضیح دهید. ( ۲ نمره )

۳- مؤلفه های اصلی یک شیء را نام برده و یک شیء دلخواه را با این مؤلفه ها بررسی کنید. ( ۳ نمره )